Capitulo 2

**Metodologia Aplicada**

1-Tecnologia em Geral

Neste trabalho foi ofertada as seguintes linguagens de programação HTML,Banco de Dados(MySQL),PHP,Java Script e Css.

Alem disto serão utilizadas as seguintes tecnologias e ferramentas;

* IDE: Notepad++
* Servidor: Xampp
* My SQL Workbench 6.3.9

Essas tecnologias são descritas detalhadamente nas seções a seguir.

HTML

Será feita o designer do sistema,com facilidade e simplicidade o usuário vai poder entrar no seu login de acesso.Por ser uma linguagem de fácil manuseio ,e com suas scripts de fácil concatenação entre o banco e o php.

MySQL

O sistema de votação, vai ter um banco que alem de guarda e gerenciar seus dados de usuário,vai facilitar a porcentagem de acesso e comentários aos usuários.

PHP

PHP será a linguagem que vai fazer a parte dinâmica e interatividade do sistema. Com essa linguagem ficara mais fácil a concatenação entre banco e HTML.

Java Script

No caso do Java Script, podemos controlar alguns comportamentos dos navegadores através de trechos de código que são enviados na página HTML.

Css

CSS define como serão exibidos os elementos contidos no código de uma página da internet e sua maior vantagem é efetuar a separação entre o formato e o conteúdo de um documento. Permitindo que as mesmas marcações de uma página sejam apresentadas em diferentes estilos.

**2-Analise no mercado**

Pesquisa realizada com o seguinte sistema:

2.1 Mercado livre

Funcionalidades:

* Cadastrar usuário;
* Eleger o produto de confiança;
* Comentário alto avaliativo;

2.2 Omelete

Funcionalidade:

* Auto avaliação do filme;
* Comentário;
* Nota do filme;
* Eleger o melhor filme;

## 3. Comparação de Sistemas Existentes

A pesquisa foi feita em comparação a dois sistemas de votação que compara o melhor produto ou o melhor filme feita com um sistema de comentários,de total acesso ao programador e usuário, Trazendo em tempo real as novidades e comparações do sistema de votação.

Tabela 01 – Comparação de Funcionalidades

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **FUNCIONALIDADES** | **Mercado livre** | **omelete** |
| Cadastrar usuário | X | X |
| comentário | x | x |
| Eleger produto | x | x |

Tabela 02 – Comparação de Tecnologias

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **SISTEMAS** | **BANCO DE DADOS** | **LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO** | **TIPO** |
| Mercado livre | Mysql | PHP,HTML,CSS | WEB/MOBILE |
| Omelete | Mysql | PHP,HTML,CSS,Java Script | WEB |

### 3.1 Vantagem na utilização do sistema

São vantagens tanto para empresa quanto para usuário.

O usuário terá em tempo real os comentários e a amostra de votos, Com auxilio de login com senha que manterá seus dados salvos no sistema,trazendo segurança ao seu voto e comentário.

## 4. Cronograma de Desenvolvimento

Tabela 03 – Cronograma de Desenvolvimento do Projeto.

|  |
| --- |
|  |
| **FASES DO PROJETO** | Fev | Mar | Abr | Mai | Jun | Ago | Set | Out | Nov | Dez |
| Levantamento de Requisitos |  | **x** | **x** |  |  |  |  |  |  |  |
| Documentação |  | **x** | **x** | **x** |  |  |  |  |  |  |
| Desenvolvimento |  |  | **x** | **x** | **x** |  |  |  |  |  |
| **Modelagem** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

**5. Justificativa**

Com um grande fluxo de alunos nas universidades, muitos se perguntam se o professor tem uma boa reputação e com o sistema Avaliativo vai servi de auxilio para os professores,que também terá acesso aos comentários . O sistema vai trazer em tempo real todos os comentários e o números obtidos pela nota de votação.